**自然体験交流センター　活動展開例**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№**  Ⅳ-５ | **活動名** | チャレンジランキング | **対　　象** | 小学校  中学年以上 | **活動可能人数** | 80人 |
| **所要時間** | 60分 | **活動場所** | 研修室 |
| **準備物** | **個　人・学　校** | | **セ　　ン　　タ　　ー** | | | |
| 筆記用具 | | 得点表・キャップ・ボール・新聞紙・わりばし  ペットボトル・さいころ・ストップウォッチ | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **活　　動　　内　　容** | **時間**  **（分）** | **留　　意　　点** |
| １　チャレンジランキングのねらいと内容を知る。  　　※事前に４～５人のグループを作っておく。  ２　道具を準備する。  ３　全員でチャレンジランキングをする。  　※やり方、記録用紙は別紙参照  チャレンジランキングの例  ★さいころ「１」だし  ★キャップとばし  ★点取りボール  ★「の」の字さがし  ★わりばしダーツ  ４　成績を発表する  P1010093  ５　後片付けをする。  　　・使ったものは、元の場所に戻す。  P1010095P1010097  キャップとばし  点取りボール  わりばしダーツ | 10  40  5  5 | ○ゲームの内容を説明し、児童生徒が進んで活動できるように働きかける。  ○使用する道具は事前にセットしておく。  ○安全面における注意をする。 |

チャレンジランキング大会

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 種目　 氏名 |  |  |  |  |  | 回　　数 |
| さいころ「１」だし |  |  |  |  |  | ２０回  チャレンジ |
| キャップ  とばし |  |  |  |  |  | ５回  チャレンジ |
| 点取り  ボール |  |  |  |  |  | ５回  チャレンジ |
| 「の」の字  さがし |  |  |  |  |  | １分間  チャレンジ |
| わりばし  ダーツ |  |  |  |  |  | １０本  チャレンジ |
| 合　　計 |  |  |  |  |  |  |

《説　明》

さいころ「１」だし・・・さいころを２０回ふって、「１」の目が何回でるか。

キャップとばし・・・・・５回キャップをとばして、得点表にあるキャップの総合得点を記入。

点取りボール・・・・・・５回ボールを引いた総合得点を記入。

「の」の字さがし・・・・１分間に「の」の字がいくつさがせるか。

わりばしダーツ・・・・・１０本のわりばしをペットボトルにいくつ入れられるか。

（目の位置から、ひざをまげない）

